

Inscription des points aux quilles



<p>Abat Toutes les quilles sont renversées par la première boule lancée . L'abat est indiqué en inscrivant un " X " dans la boîte du carreau.</p>		
<p>Réserve (Exemple) 4 quilles sont renversées par la première boule et les 6 quilles restantes par la 2e boule. La réserve est indiquée en inscrivant un " / " dans la boîte du carreau.</p>		
<p>Carreau ouvert (Exemple) 4 quilles sont renversées par la première boule et 3 autres avec la 2e boule. Le nombre de quilles abattues est indiqué en inscrivant le chiffre 7 dans la boîte du carreau.</p>		

Carreau ouvert	Comme toutes les quilles n'ont pas été abattues avec les deux boules, le pointage à inscrire est le total des quilles abattues avec les deux boules.
Réserve	Le pointage à inscrire pour ce carreau est 10 + le total des quilles abattues avec la première boule du carreau suivant.
Abat	Le pointage à inscrire pour ce carreau est 10 + le total des quilles abattues avec les deux boules suivantes.

la boule rouge = le nombre de quilles abattues avec la 1e boule
 la boule orange = le nombre de quilles abattues avec la 2e boule
 les chiffres en rouge = le pointage obtenu pour chaque carreau
 les chiffres en bleu = le pointage total cumulatif depuis le début

7	20	20	15	8	27	19	9	30	28
7	27	47	62	70	97	116	125	155	183

5 Après avoir lancé ses 2 boules, le joueur n'a pas réussi à abattre les 10 quilles. C'est donc un carreau ouvert et le pointage à inscrire pour ce carreau se limite au total des quilles abattues soit 8 points.

points après la 1e boule	
points après les 2 boules	

6 Le joueur réussit un abat en abattant les 10 quilles avec sa première boule que l'on indique par " X " dans la boîte du carreau. Cependant, pour inscrire le pointage réussi pour ce carreau, il faut attendre que le joueur ait lancé ses 2 boules suivantes puisqu'avec un abat, le total des quilles abattues avec les 2 boules suivantes s'ajoutent aux 10 points obtenus pour l'abat. Comme avec le lancer de sa première boule au 7e carreau le joueur réussit un abat, il faudra attendre qu'il ait lancé sa première boule du 8e carreau pour pouvoir totaliser les points à inscrire au 6e carreau puisque le total des quilles abattues par les 2 boules suivantes d'additionnent au 10 points de l'abat. Le pointage à inscrire est donc 10 points pour l'abat + 10 points pour l'abat avec la boule suivante + 7 points pour les quilles abattues avec la deuxième boule suivante pour un total de 27 points.

points après l'abat	
---------------------	--

7 Le joueur réussit un abat en abattant les 10 quilles avec sa première boule que l'on indique par " X " dans la boîte du carreau. Cependant, pour inscrire le pointage réussi pour ce carreau, il faut attendre que le joueur ait lancé ses 2 boules suivantes puisqu'avec un abat, le total des quilles abattues avec les 2 boules suivantes s'ajoutent aux 10 points obtenus pour l'abat. Comme au 8e carreau, le joueur a réussi à abattre 7 quilles avec la première boule et 2 quilles avec la deuxième boule, c'est donc un total de 9 points qui s'ajoutent au pointage pour un total de 19 points.

points après les 2 boules	
---------------------------	--

8 Après avoir lancé ses 2 boules, le joueur n'a pas réussi à abattre les 10 quilles. C'est donc un carreau ouvert et le pointage à inscrire pour ce carreau se limite au total des quilles abattues soit 9 points.

points après la 1e boule	
points après les 2 boules	

9 Le joueur réussit un abat en abattant les 10 quilles avec sa première boule que l'on indique par " X " dans la boîte du carreau.

Cependant, pour inscrire le pointage réussi pour ce carreau, il faut attendre que le joueur ait lancé ses 2 boules suivantes puisqu'avec un abat, le total des quilles abattues avec les 2 boules suivantes s'ajoutent aux 10 points de l'abat.

Avec la première boule du 10e carreau, un abat est réussi et avec la deuxième boule, un autre abat est réussi.

Le pointage à inscrire est donc 30 soit 10 points pour l'abat + 10 points pour l'abat avec la boule suivante + 10 points pour l'abat avec la 2e boule suivante.

points après l'abat	
---------------------	--

10 Pour ce dernier carreau, le joueur lancera 2 ou 3 boules.

Pour avoir le droit de jouer la 3e boule, le joueur doit réussir un abat avec sa première boule ou une réserve avec ses deux premières boules.

Ici, le joueur réussit l'abat. Il se mérite donc le droit de lancer une 3e boule.

Le pointage à inscrire pour ce dernier carreau est donc 10 points pour l'abat + 10 points pour l'abat avec la boule suivante + 8 points pour les quilles abattues avec la 3e boule pour un total de 28 points.

points après la 1e boule	
points après la 2e boule	
points après la 3e boule	

